



Comitato Regionale Sardegna

27-29 Settembre 2013

Presentano



ASD Comitato CA.AM  
Via Giudice Mariano 47  
09131 Cagliari.

**A.S.C. Regione Sardegna, Organizza il  
“CAAM SARDEGNA 2013” VOLLEY MISTA  
TROFEO NAZIONALE A.S.C.  
CATEGORIE: AMATORI & SERIE A**

( VEDI ANCHE CALCIO 5 F & M SUL SITO )

**Muravera(Ca), 27-29 Settembre 2013**



- Quota di partecipazione per squadra € 95,00
- Nr 1 Menù Cena Tipica € 25,00 o Menù Pizza € 15,00

Alle Squadre partecipanti in gruppo ( con minimo nr 10 persone ) :

- **Provenienti dalla Sardegna** ( oltre 150 Km da Muravera ) verrà offerto:  
nr 2 bungalow da 4 persone cad. per nr 2 notti: uso cucina, tv e piscina all'aperto.
- **Provenienti dalla Penisola / Altre Isole** verrà offerto:  
nr 2 bungalow da 4 persone cad. per nr 2 notti: uso cucina, tv e piscina all'aperto.  
Rimborso pari a € 300.00 sulle spese di viaggio sostenute.

**Premi: Coppe, Trofei e Medaglie**

**Premessa**

Il nostro spirito è amatoriale, giocate per divertirvi avendo sempre il **massimo rispetto** verso compagni, avversari, arbitri e organizzazione. Ci aspettiamo dai dirigenti una specifica collaborazione dall'inizio dell'appello, durante la gara e dopo la fine della stessa. Buon Divertimento !

**I Rappresentanti** delle squadre sono responsabili del comportamento delle stesse. Tutti i tesserati ASC-CAAM devono mantenere una condotta rispettosa dei valori sportivi e amatoriali. Frasi o dichiarazioni offensive, lesive o semplicemente denigratorie saranno punite con la massima severità.

**Modalità del Torneo**

**Ogni squadra disputerà minimo tre ( 3 gare ) + eventuali finali**

Un rappresentante per ogni squadra dovrà presentarsi alla riunione preventiva la sera prima dell'inizio del Torneo in orario e luogo da comunicare.

Si gioca Venerdì e Sabato dalle ore 16 alle ore 22, sarà visibile nel sito il calendario e gli orari.

# Regolamento

si applicano le regole previste per il regolamento Fipav con l'eccezione delle sottostanti modifiche

## differenze dal regolamento Fipav

### SERIE A Mista– Limiti di Gioco

- Ogni Squadra deve avere **Massimo 4 Uomini** in gioco,
- In caso di Mancanza di una Donna la Squadra carente non potrà inserire Uomini in Sostituzione.
- **La Squadra Avversaria** partirà con + **5 Punti di Vantaggio**  
In caso di **Mancanza Totale** di Donne la Squadra Perderà l'incontro a **Tavolino**.
- E' Consentito **un solo Libero** in Lista Gara di qualsiasi età ( **vedi Articolo Libero** )

### AMATORI Mista– Limiti di Gioco (per tutelare la Categoria per Principianti)

- **Massimo 3 Uomini** in Gioco.
- **Non è consentito il ruolo del Libero**  
Soltanto i giocatori presenti in lista Gara possono entrare in campo.  
**\*Mancanza Donne**  
In caso di Mancanza di una o due donne la Squadra carente non potrà inserire Uomini in Sostituzione.  
**La Squadra Avversaria** partirà con + **5 Punti di Vantaggio**.  
In caso di Mancanza Totale di Donne la Squadra Perderà l'incontro a Tavolino.
- **NON** è ammessa la **battuta al salto\***
  
- **I MASCHI dalla prima linea:**
  - a) **non possono fare schiacciata diretta e tesa dall'alto in basso**
  - b) **non possono fare pallette dall'alto verso il basso**
  - c) **possono essere massimo due ( 2 ) in prima linea ( eccezione se si gioca in quattro )**

Ricordiamo agli Atleti Partecipanti che la AMATORI è Pensata per i Principianti, invitiamo, pertanto, di NON utilizzare lo spirito agonistico, Evitando schiacciate continuative e intenzionali agli atleti maschi, facendo perdere lo spirito amatoriale della AMATORI.

### ALTEZZA DELLA RETE

La rete è posta verticalmente sopra la linea centrale, ad un'altezza nella sua parte superiore di **2,35** in entrambe le categorie.

### TIME OUT

- La durata dei Time Out è di 30 secondi.
- I time-out disponibili per squadra sono **uno per set**, devono essere richiesti dall'allenatore o dal capitano della squadra.

### SOSTITUZIONI

- Per ogni **set** si possono effettuare massimo **5 (cinque) sostituzioni** (eccetto il Libero in SERIE A).
- Ogni atleta che esce per una sostituzione prima di rientrare deve attendere il trascorrere di una azione di gioco.

### VINCERE UN SET

- **Ogni set vinto vale un Punto nella Classifica Squadre.**
- Un set è vinto dalla squadra che per prima consegue 25 punti con uno scarto di almeno due punti. In caso di 24 punti pari, il gioco continua fino a conseguire lo scarto di due punti (26-24; 27-25; ....) fino ad un massimo di 30 punti (se si arriva a 29-29 vince chi si aggiudica il 30° punto).
- L'eventuale 5° set (Tie Break) finirà a 15 punti.

### COMPOSIZIONE DELLA SQUADRA

- Una squadra si compone da un **minimo di 4 giocatori** ad un massimo di 6 giocatori in campo.
- Gli Atleti devono avere almeno **13 anni** già compiuti al momento in cui giocano. Per i minori è obbligatoria l'**autorizzazione** dei genitori o del Tutor
- Se degli **atleti** presenti in lista gara **arrivano** a gara iniziata, **potranno partecipare** al set in corso previo riconoscimento da parte del direttore di gara, in **qualsiasi momento** della partita.
- I giocatori non in gioco non devono disturbare il normale svolgimento della Gara.
- Il Riscaldamento degli atleti in Panchina si può effettuare durante il tempo di riposo o negli appositi spazi.
- Se un giocatore arriva **in ritardo** e diventa il 6° elemento in campo, esso entrerà **in 2<sup>a</sup> Linea**.

## POSIZIONE IN CAMPO

- **Le Posizioni dei Giocatori dovranno essere segnalate all'Arbitro prima dell'inizio di Ogni Set.**
- **In AMATORI non potranno schierarsi 3 uomini di fila**(eccezione fatta in caso di soli 4 Atleti in campo).

## AUTORIZZAZIONE ED ESECUZIONE DEL SERVIZIO

Le squadre all'inizio della gara o tra un set e l'altro, dopo il fischio dell'arbitro, hanno circa **10 secondi** di tempo per disporsi sul terreno di gioco. Trascorso detto tempo il primo arbitro fischierà l'autorizzazione all'Esecuzione del Servizio.

- La palla deve essere colpita con qualsiasi parte del braccio, dopo essere stata lanciata o lasciata della/e mano/i.
- È permesso lanciare o lasciare la palla una sola volta.
- È permesso far rimbalzare la palla a terra o scambiarsela tra le mani.  
Nel momento in cui colpisce la palla o dello slancio per un servizio al salto, il battitore non deve toccare il terreno di gioco (linea di fondo inclusa) o il suolo all'esterno della zona di servizio.
- Dopo aver colpito la palla, egli può andare o ricadere fuori della zona di servizio o dentro il campo.
- Il giocatore al servizio deve colpire la palla entro gli **8 secondi** seguenti il fischio di autorizzazione del primo Arbitro, il servizio eseguito prima del fischio dell'arbitro è annullato e deve essere ripetuto.
- Se un giocatore esegue il servizio quando non è il suo turno, verrà dato il un punto e il servizio alla squadra avversaria.

## TRATTENUTE, ACCOMPAGNATE E DOPPIE

Saranno punite le trattenute e le accompagnate effettuate nell'attacco.

Ci sarà tolleranza per le giocate in azione di gioco, in difesa o in palleggio.

## LIBERO (Solo per la SERIE A)

- **Il LIBERO** è consentito ad **un solo giocatore in Lista Gara**
- **Il LIBERO** può Essere utilizzato se la Squadra è composta da **almeno 7 Atleti (6+1 Libero)**,
- **IN CAMPO DEVONO SEMPRE ESSERE PRESENTI ALMENO 2 DONNE IN CAMPO.**  
**In caso di Infortunio di un giocatore il Libero diventa un giocatore (solo nel caso iniziale di 7 Atleti) .**
- Ogni squadra ha il diritto di designare nella lista degli atleti **uno** specialista difensore "LIBERO".
- Il LIBERO deve essere registrato sulla **Lista Gara** prima della gara nelle speciali colonne con una "**L**" affiancata al **nome e numero di Maglia e segnalato al momento della consegna della Formazione.**
- Il LIBERO non può essere capitano della squadra.
- Il LIBERO devono indossare una maglia colore contrastante con quella degli altri compagni di squadra.
- Il LIBERO è autorizzato a sostituire qualsiasi giocatore difensore  
La sua prestazione è limitata come giocatore difensore e **non gli è permesso di completare un attacco da qualsiasi posizione**, se al momento del tocco la palla è completamente al di sopra del bordo superiore della rete.  
Egli non può servire, murare o tentare di murare.  
**Un compagno di squadra non può completare un attacco** della palla che si trova completamente al di **sopra del bordo superiore della rete**, se essa **proviene da un "palleggio"** con le dita rivolte verso l'alto **del LIBERO** che si trova nella sua **zona d'attacco**. La palla può essere liberamente attaccata se la stessa azione viene effettuata dal LIBERO che si trova al di fuori della sua zona d'attacco.
- Le **sostituzioni** che coinvolgono il LIBERO **non sono conteggiate** come regolari sostituzioni.  
Esse sono illimitate, ma ci deve essere una azione completata tra due sostituzioni del LIBERO (a meno che non ci sia un infortunio/malattia o una rotazione forzata per penalizzazione).
- Il LIBERO può essere sostituito soltanto dallo stesso giocatore che era stato da lui sostituito.

## ATTREZZATURE ed EQUIPAGGIAMENTO

### PALLONI

Ogni società deve essere munita di almeno **un pallone** per lo svolgimento regolare delle partite, i palloni devono essere omologati FIPAV.

### EQUIPAGGIAMENTO

L'equipaggiamento dei giocatori si compone di una maglia e scarpe sportive.

Il colore ed il modello delle maglie devono essere uniformi e puliti per tutta la squadra.

Le scarpe devono essere leggere e morbide, con soles in gomma.

Le maglie dei giocatori devono essere numerate.

### OGGETTI VIETATI

È vietato indossare oggetti che potrebbero causare infortuni o avvantaggiare il giocatore che li indossa.

I Giocatori con problemi oculistici sono invitati ad utilizzare **occhiali adatti al Gioco Sportivo.**

## – Partecipazione Tesserati Fipav –

**Sono considerati tesserati FIPAV coloro che al momento della disputa della gara risultano iscritti come Atleti negli elenchi della Federazione Italiana Pallavolo.**

### LIMITI PER I TESSERATI FIPAV SERIE A

#### UOMINI

- **Non possono partecipare** atleti che hanno preso parte a gare FIPAV di Serie **A & B** dopo il 31 Dicembre **2011**.
- **Possono partecipare** massimo di n° **2 tesserati** in “**lista gara**” atleti che hanno preso parte a gare FIPAV dalla **Serie C** e tutte le categorie inferiori comprese.

#### DONNE

- **Non possono partecipare** atlete che hanno preso parte a gare FIPAV di serie **A & B**, dopo il 31 Luglio **2012**.
- **Possono partecipare** le atlete che hanno preso parte a gare FIPAV dalla **Serie C** e tutte le categorie inferiori comprese.

### LIMITI PER I TESSERATI FIPAV AMATORI

#### UOMINI

- **non devono aver giocato in nessuna categoria Fipav dal 1 Gennaio 2003 compreso**

#### DONNE

- **Non possono partecipare** se hanno preso parte a gare FIPAV di **Serie A, B, C e D** dopo il 31 Dicembre 2012.
- **Possono partecipare** le atlete che hanno preso parte a gare FIPAV dalla **Prima Divisione compresa** e tutte le categorie inferiori.

#### **Si consiglia vivamente di:**

Evitare di far giocare in A2 atleti di livello superiore che possono competere in A1 e che comunque hanno uno spirito non consono alla categoria di AMATORI.

### **DIRIGENTI & ALLENATORI IN FIPAV**

I tesserati FIPAV in qualità di allenatori o dirigenti possono svolgere liberamente anche all'interno della CA.AM-ASC la loro funzione, ma dovranno obbligatoriamente riportare in modo chiaro e preciso il loro ruolo nelle Lista Gara di ogni singola partita dove parteciperanno.

## - NORME DI PARTECIPAZIONE DELLE SOCIETA' -

Per partecipare alle manifestazioni organizzate dal Comitato ( campionati, tornei, etc ) le squadre dovranno essere affiliate.

L'Affiliazione Societaria, infatti, è obbligatoria sia per aderire a qualsiasi manifestazione sia per richiedere il tesseramento dei propri giocatori/dirigenti secondo le normative riportate nell'art. 3 del presente regolamento. Per potersi affiliare all'Ente di Promozione Sportiva ogni squadra deve presentare in sede i seguenti documenti:

- Atto Costitutivo e Statuto ASD/SSD/Circolo/Palestra;
- Copia del Codice Fiscale dell'entità giuridica costituita;
- Copia del documento di riconoscimento del Presidente;
- Eventuali altri documenti che saranno ritenuti necessari a seconda dei casi dalla segreteria.

## – TESSERAMENTO E ASSICURAZIONE –

La validità del tesseramento sportivo è dal 1 Settembre al 31 Agosto dell'anno successivo ( c.d. anno sportivo ). Tutti i tesseramenti della stagione precedente sono da considerarsi scaduti.

**La tessera sportiva**, obbligatoria per partecipare ai Campionati e Tornei ASC-CAAM, garantisce la copertura assicurativa.

La tipologia delle tessere disponibili si distingue in Base e Completa.

**Le garanzie previste dalla tessera Base** sono Morte e Invalidità Permanente.

**Le garanzie previste dalla tessera Completa** sono Morte, Invalidità Permanente, Rimborso spese mediche e diaria da convalescenza/gesso.

I massimali assicurativi sono visibili nel dettaglio sul sito [www.ascsport.it](http://www.ascsport.it).

#### **Indicazioni per il Tesseramento**

- Per poter procedere al tesseramento è necessario che il Presidente richieda in segreteria le credenziali d'accesso. Solo a seguito di autenticazione sul sito [www.ascsport.it](http://www.ascsport.it) è possibile tesserare mediante la funzione “inserisci nuovo tesserato”.

- Al Completamento delle tessere gratuite attribuite all'atto dell'iscrizione, potranno essere **richieste ulteriori Tessere** da compilare e **attivare** all'occorrenza a cura del Presidente sul sito ASC.

Le stesse saranno inserite nella scheda incassi e comunque saranno da saldare anche nel caso in cui non vengano utilizzate.

- Ai fini della validità delle stesse sarà necessario inserire i dati sul sito [www.ascsport.it](http://www.ascsport.it) entro un'ora dalla disputa Gara.

In mancanza di questo punto il tesseramento non sarà considerato valido e sarà sanzionato secondo le norme del regolamento.

- Per un controllo ulteriore consigliamo di comunicare tramite Mail alla segreteria ([caamtesseramenti@virgilio.it](mailto:caamtesseramenti@virgilio.it)), i dati del Relativo Atleta e l'ASD di Appartenenza e Numero di Tessera Relativo all'atleta stesso.

- Tutti i nominativi dei tesserati sono disponibili sul sito [www.ascsport.it](http://www.ascsport.it) nella sezione “ricerca tesserato” dopo aver effettuato il login con le credenziali d’accesso fornite dal Comitato al Presidente o Responsabile delegato. Saranno puniti severamente tutti i tentativi di **Falsificazione** delle tessere, dei numeri assicurativi e quant’altro.

#### - PARTECIPAZIONE ALLE GARE -

Ai fini del riconoscimento sul campo degli atleti deve essere esibito un **documento di identità in originale**. In alternativa può essere utilizzata una fotocopia a colori degli stessi, preventivamente **autenticata** in sede mediante apposizione di timbro e firma. Tali copie saranno ritenute valide dagli arbitri come se fossero originali.

Tali documenti devono essere accompagnati dalla lista gara compilata in tutte le sue parti.

E’ comunque obbligatorio indicare nella **lista gara il numero di tessera assicurativa** del giocatore in assenza del quale lo stesso non potrà prendere parte alla gara.

**Non è valida** ai fini del riconoscimento del tesserato la Conoscenza personale dell’arbitro.

Un atleta, presente in lista, può prendere parte alla gara in qualsiasi momento dopo aver effettuato il riconoscimento tramite l’arbitro. Le Società hanno la facoltà di richiedere la verifica dell’identità di un tesserato della squadra avversaria all’arbitro durante i momenti di pausa della gara ( inizio, intervallo o fine gara ).

#### VINCERE UN SET

- **Ogni set vinto vale un Punto nella Classifica Squadre.**
- Un set è vinto dalla squadra che per prima consegue 25 punti con uno scarto di almeno due punti. In caso di 24 punti pari, il gioco continua fino a conseguire lo scarto di due punti (26-24; 27-25; ....) fino ad un massimo di 30 punti (se si arriva a 29-29 vince chi si aggiudica il 30° punto).
- L’eventuale 5° set (Tie Break) finirà a 15 punti.

#### COMPOSIZIONE DELLA SQUADRA

- Una squadra si compone da un **minimo di 4 giocatori** ad un massimo di 6 giocatori in campo.
- Gli Atleti devono avere almeno **13 anni** già compiuti al momento in cui giocano. Per i minori è obbligatoria l’**autorizzazione** dei genitori o del Tutor
- Se degli **atleti** presenti in lista gara **arrivano** a gara iniziata, **potranno partecipare** al set in corso previo riconoscimento da parte del direttore di gara, in **qualsiasi momento** della partita.
- I giocatori non in gioco non devono disturbare il normale svolgimento della Gara.
- Il Riscaldamento degli atleti in Panchina si può effettuare durante il tempo di riposo o negli appositi spazi.
- Se un giocatore arriva **in ritardo** e diventa il 6° elemento in campo, esso entrerà **in 2<sup>a</sup> Linea**.

#### - Sanzioni Arbitrali -

La condotta scorretta di un componente la squadra verso gli ufficiali, gli avversari, i compagni o il pubblico, è classificata in tre categorie secondo la gravità degli atti. Lieve Condotta scorretta: azione contraria alle buone maniere o ai principi morali, o ogni atto con espressioni deprecative. Condotta Offensiva: gesti o parole insultanti o diffamatori.

Aggressione: attacco fisico o aggressivo o comportamento minaccioso. Da parte dell’ arbitro ci potrà essere Cartellini Giallo, Giallo e Rosso, Rosso Diretto, Suddivise nelle Seguenti righe:

#### LIEVE CONDOTTA SCORRETTA (richiamo da parte dell’arbitro)

Una lieve condotta scorretta non è soggetta a sanzioni. È compito del primo arbitro prevenire il livello di condotta scorretta assegnando un avvertimento verbalmente o con un gesto alla persona o alla squadra per mezzo del capitano in gioco. Questo avvertimento non è una sanzione e non ha conseguenze immediate.

#### AMMONIZIONE (Cartellino Giallo)

Il Cartellino GIALLO è previsto per ogni condotta maleducata di un componente della squadra nella gara, viene punita la propria squadra con un punto ed il servizio alla squadra avversaria

#### ESPULSIONE (Cartellino Rosso)

Un componente della squadra che ha un comportamento gravemente antisportivo viene sanzionato con il cartellino ROSSO non può giocare per la restante parte della Gara, viene punita la propria squadra con un punto ed il servizio alla squadra avversaria

#### ESPULSIONE E SQUALIFICA (Cartellino Giallo e Rosso)

Il componente della squadra che è sanzionato con la CARTELLINO GIALLO E ROSSO, deve lasciare l’area di gioco per il resto della gara, e viene punita la propria squadra con un punto ed il servizio alla squadra avversaria.

Il primo attacco fisico o minaccioso o comportamento aggressivo è sanzionato con l’ ESPULSIONE DIRETTA e viene SQUALIFICATO per minimo UNA gara, in attesa di comunicazione Ufficiale per la Sanzione definitiva che verrà esaminata dalla Commissione Disciplinare, con Eventuale Multa divulgata in Comunicato Ufficiale.

Se un espulsione viene Effettuata, lasciando una squadra priva di donne o con un numero inferiore a 4 atleti la partita viene persa a Tavolino.

#### INSTAURAZIONE DEI PROCEDIMENTI DISCIPLINARI –

LA COMMISSIONE DISCIPLINARE DISCUTERA’ E AFFRONTA I CASI SPECIFICI IN GIORNATA E DIVULGHERA’ ENTRO 24 ORE TRAMITE COMUNICATO OGNI DECISIONE DISCIPLINARE.

#### NORME PER LA PRESENTAZIONE DEI RECLAMI(RICORSI)

I reclami devono essere presentati subito dopo la gara al responsabile del settore sportivo.

# OFFERTA PACCHETTI SOGGIORNO

## Residence/Villaggio

- **Offerta per 2 notti/tre giorni:** Pernottamento, uso cucina, tv, biancheria:

1. *Bilocale per 4 persone* € 220,00 ( a pax al giorno € 27,50 )
2. *Bilocale per 3 persone* € 175,00 ( a pax al giorno € 29,50 )
3. *Bilocale per 2 persone* € 160,00 ( a pax al giorno € 40,00 )
4. *Monocale per 2 persone* € 140,00 ( a pax al giorno € 35,00 )
5. *Monocale per 1 persona* € 80,00 ( a pax al giorno € 40,00 )

**Sul pernottamento, sconto 10% per chi paga entro il 30 Agosto, l'intero importo**

- **Vincolo** per tutti gli aderenti a partecipare alla serata premiazioni con Menù Cena Tipica € 25,00 o Menù Pizza € 15,00
- **Bambini 4-10 anni** riduzione del 25%
- **Notti eccedenti** dalla 3° in poi sconto 10%

Il pernottamento è garantito per chi prenota entro il mese di Luglio 2013 previo versamento di una caparra.

### SCHEDA DI ADESIONE

La società denominata \_\_\_\_\_ sponsor \_\_\_\_\_

Lo sport/disciplina scelta > \_\_\_\_\_

Responsabile 1 - Sig. \_\_\_\_\_ Tel. \_\_\_\_\_

Responsabile 1 - Sig. \_\_\_\_\_ Tel. \_\_\_\_\_

Responsabile 1 - Sig. \_\_\_\_\_ Tel. \_\_\_\_\_

Adesione alla categoria : \_\_\_\_\_

### INDICARE I DATI DI PRENOTAZIONE

<i>Tipologia di alloggio</i>	ARRIVO	PARTENZA	NUMERO ALLOGGI	NUMERO PERSONE

**Si ricorda pure il calcio a5, Maschile & Femminile, vedi file su sito**

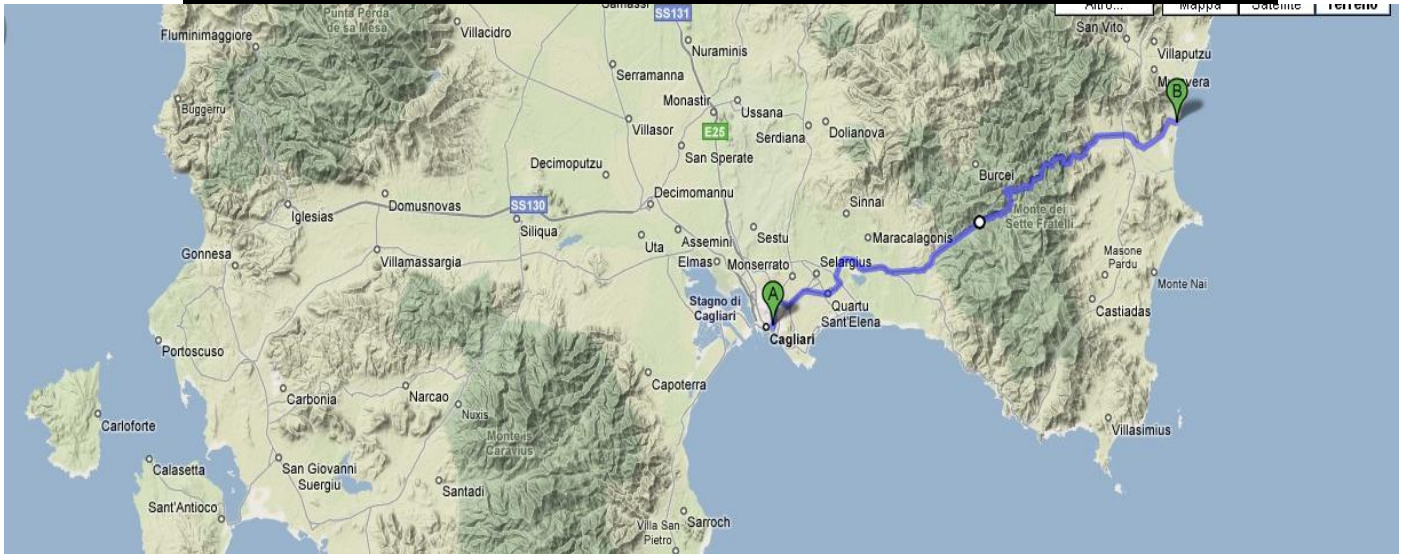
**SARANNO APERTI I INOLTRE I TORNEI MINORI DI:**

- **TENNIS** ( mattino del Sabato e Domenica )
- **PINGO PONG** ( mattino del Sabato e Domenica )
- **BILIARDINO** ( mattino del Sabato e Domenica )
- **FRECCETTE** ( mattino del Sabato e Domenica )
- **CARTE** ( la sera dopo cena )

**Contatti:** Tel 070485038 – fax 0707737624 - cell. 3804533334 – 3804533335  
e-mail caamsegreteria@virgilio.it - caamsardegna@virgilio.it

**Coordinate Bancarie:** informazioni dettagliate in segreteria Asc Caam Sardegna

**COME ARRIVARE: ss 125 da CAGLIARI oppure da ARBATAX-TORTOLI'**



Come Arrivare? Vedi Mappa Interattiva:

( <https://maps.google.it/maps?saddr=Strada+sconosciuta&hl=it&ll=39.391632,9.616642&spn=0.085171,0.181789&sll=39.412325,9.598789&sspn=0.085145,0.181789&geocode=FfbRWAIdNXaSAA&t=h&mra=prev&z=13> )

