



**REGOLAMENTO
GENERALE
SULLE COMPETIZIONI
DI
KARATE TRADIZIONALE**

Art. 1 – I presidenti di giuria (PDG)

- 1) Devono presiedere al tavolo della giuria
- 2) Vigilare che lo svolgimento burocratico, organizzativo e disciplinare delle gare sia regolare, evitando in modo più assoluto di interferire con le decisioni degli Arbitri, ma allo stesso tempo intervenire su aspetti legati esclusivamente allo svolgimento delle gare
- 3) Decidere in accordo con il Resp. PDG e Resp. Arbitri su reclami per errata applicazione del regolamento gare
- 4) controllare la documentazione ed in caso di gara di Kumite controllare il peso degli atleti
- 5) fare in modo che tutti mantengano un'atteggiamento consono a quelli che sono i dettami del Karate
- 6) il Resp. PDG e Resp. Arbitri decideranno su eventuali reclami ricevuti per iscritto dalle società, i reclami devono essere presentati al PDG presente sul tatami di gare non oltre la fine della poule

Art.2 – Categorie Atleti

Fino a 7 anni	(Bambini)
da 8 a 9 anni	(Esordienti A)
da 10 a 11 anni	(Esordienti B)
da 12 a 13 anni	(Esordienti C)
da 14 a 15 anni	(Cadetti)
da 16 a 17 anni	(Speranze)
da 18 a 21 Anni	(Juniores)
da 22 a 35 anni	(Seniores)
da 35 ad oltre	(Amatori)

Le cinture bicolore devono essere ritenute dalle società al momento delle iscrizioni alla gara con il grado più alto.

KUMITE:

- 1) Khion Ippon Kumite) da cintura Gialla ad Arancio tutte le categorie
- 2) Ju Ippon Kumite) da cintura Verde a Blu dalla categoria Esordienti C
- 3) Shobu Ippon Kumite) solo le cinture Marroni e Nere da Cadetti ad Amatori

Gli atleti non possono gareggiare in categorie inferiori ma solo superiori, solo ed esclusivamente se la società di appartenenza lo ritenga opportuno e dichiarato per iscritto.

Categorie di peso:

- fino a 65 Kg
- da 66 a 75 Kg
- da 76 a 85 Kg
- oltre 85 Kg

Art.3 – Norme per lo svolgimento delle gare

In tutte le gare il PDG deve controllare:

- 1) Tesseramento dell'Atleta
- 2) Documento di identità o Budopass
- 3) Peso dell'Atleta in gare dove previsto
- 4) Dopo le eventuali operazioni di controllo documenti e peso il PDG può dare lettura degli atleti del tabellone

Art.4 – ORGANIZZAZIONE GARE

Le gare sono individuali o a squadre maschili e femminili sia per il Kata che per il Kumite
Sia per il Kata che per il Kumite le squadre dovranno essere composte da tre atleti
Le gare potranno essere con eliminazione diretta, a bandierine, punteggio, altre formule studiate dai responsabili ARBITRI e PDG

Art.5 – DURATA DEI COMBATTIMENTI

La durata dei Kumite sarà in tutti i casi di un minuto e trenta

La vittoria sarà data per IPPON o WAZARI

Alla fine degli incontri, se risulteranno in parità ci sarà il prolungamento (HENCHO SEN) se anche alla fine del prolungamento risulterà ancora in parità, la decisione della vittoria di uno dei due atleti sarà decretata dalla poule arbitrale.

Art.6 – RECLAMI

Come già specificato sopra i reclami devono essere presentati per iscritto indicando nome dell'atleta e solo dal responsabile della società registrato a quella gara, immediatamente dopo il Kumite o il Kata, saranno presi in considerazione eventuali reclami effettuati sul regolamento gara

Art. 7 – COMPORTAMENTO PDG/ARBITRI

I PDG e gli Arbitri devono osservare scrupolosamente le direttive dei rispettivi Responsabili, mantenendo un atteggiamento marziale e diligenza anche quando ci si ritrova sulla propria area di competenza della gara.

Art.8 – CLASSIFICA PER SOCIETA’

Per la classifica delle società sarà aggiudicato un punteggio per ogni atleta classificato così suddiviso:

1° Classificato	10 punti
2° Classificato	6 punti
3° Classificato	3 punti
4° Classificato	1 punto

Se alla fine della classifica ci saranno più società con lo stesso punteggio si andranno a rivedere i maggior 1° classificati e così via.

Art. 9 – ABBIGLIAMENTO PDG/ARBITRI

L’abbigliamento da indossare per i PDG sono:

- 1) Pantalone o Gonna di colore grigio chiaro**
- 2) Giacca blu scuro**
- 3) Camicia bianca e cravatta ASC**

Per gli arbitri:

- 1) Karate-Gi**
- 2) Hakama**