



Shotokan Karate Contest

25 Febbraio 2018

**Palazzetto dello sport, Via Sant'Antonio –via Padre Carmelo Gentile
Pontecagnano Faiano - SA**

La competizione è aperta a tutti gli atleti tesserati ASC e/o presso qualsiasi Ente di Promozione Sportiva o Federazione, purchè in regola per l'anno corrente con il tesseramento, l'assicurazione e le norme sanitarie vigenti presso la propria organizzazione di riferimento.

Ogni società dovrà mettere a disposizione dell'organizzazione almeno 1 Ufficiale di Gara

Programma:

Ore 08.30 – Controllo Atleti

Ore 09.00 – Cerimonia D'apertura

Ore 09.10 – Inizio Gare

Iscrizioni

Le Iscrizioni dovranno pervenire **entro il 20/02/2018** presso la segreteria gara:

email: karate@artimarzialisalerno.it - cell. **329.1008822**

NB. Si precisa, che non sarà possibile chiedere sul luogo di gara l'annullamento dell'iscrizione per gli atleti assenti (con la restituzione della Quota di Partecipazione). Invece sarà possibile modificare le iscrizioni **ENTRO E NON OLTRE il 20/02/2018.**

Quote

- Iscrizione gara Individuale, una specialità € 15,00 per ogni atleta
- Iscrizione gara Individuale, due specialità (kata, kumite, fukugo) € 25,00 per ogni atleta
- Iscrizione gara Individuale, tre specialità (kata, kumite, fukugo) € 30,00 per ogni atleta
- Iscrizione Kata a Squadre € 15,00 per ogni squadra

Storni per rimborso spese al coach:

5,00€ per ogni Atleta

REGOLAMENTO KATA INDIVIDUALE

CATEGORIE PREAGONISTI: Nelle eliminatorie gli atleti eseguiranno il **KATA PREVISTO** per il loro grado col sistema a bandierine fino a classificare 4 atleti. I 4 finalisti eseguiranno **TOKUI KATA** a punteggio che determinerà la classifica fino al 4° posto.

	Anno di Nascita	<u>Cintura</u>				
Gruppo D	2012 - 2011 - 2010	Bianche	Gialle	Arancio	Verdi	Blu /Marroni/Nere
Gruppo C	2009 – 2008	Bianche	Gialle	Arancio	Verdi	Blu /Marroni/Nere
Gruppo B	2007 -2006	Bianche	Gialle	Arancio	Verdi	Blu /Marroni/Nere
Gruppo A	2005 - 2004	Bianche	Gialle	Arancio	Verdi	Blu /Marroni/Nere
KATA PREVISTO		Taikioku Shodan	Heian Shodan	Heian Nidan	Heian Sandan	Heian Godan

Eventuali accorpamenti, o ulteriori suddivisioni, saranno effettuate a discrezione del Responsabile Presidenti di Giuria in base alle effettive necessità di gara, e in base alle iscrizioni pervenute.

CATEGORIE AGONISTI E MASTER: Nelle eliminatorie gli atleti eseguiranno **TOKUI KATA** a punteggio fino a classificare 4 atleti. I 4 finalisti eseguiranno **TOKUI KATA** a punteggio che determinerà la classifica fino al 4° posto. Nella Finale, solo le cinture nere dovranno eseguire un kata diverso da quello eseguito nelle eliminatorie, tutti gli altri potranno anche ripetere lo stesso kata.

	Anno di Nascita	<u>Cintura</u>			
Cadetti	2002 - 2003	Bianche	Gialle/Arancio	Verdi/Blu	Marroni /Nere
Speranze	2000 - 2001				
Juniores	dal 1983 al 1999	Bianche	Gialle/Arancio	Verdi/Blu	Marroni /Nere
Seniores					
Master	dal 1982 in poi	Bianche	Gialle/Arancio	Verdi/Blu	Marroni /Nere

Eventuali accorpamenti, o ulteriori suddivisioni, saranno effettuate a discrezione del Responsabile Presidenti di Giuria in base alle effettive necessità di gara, e in base alle iscrizioni pervenute.

REGOLAMENTO KATA A SQUADRE

- Le squadre potranno essere composte in modalità mista (Atleti maschi e femmine insieme).
- lo stesso atleta **non** può far parte di più squadre.
- Ogni società può iscrivere più squadre per categoria
- Le squadre eseguiranno TOKUI KATA a punteggio che determinerà la classifica fino al 4° posto.
- La squadra 1° Classificata nella categoria MARRONI/NERE AGONISTI, rappresentata dal suo capitano, potrà richiedere di eseguire il Bunkai a scopo dimostrativo. La richiesta va fatta al presidente di giuria della sua area di gara. In questa eventualità il Bunkai sarà eseguito subito dopo l'annuncio della classifica finale.

	Anno di Nascita	Cintura	
Gruppo C e D	dal 2012 al 2008	Tutte le Cinture	
Gruppo A e B	dal 2007 al 2004	Bianche / Gialle /Arancio/Verdi	Blu / Marroni / Nere
Cadetti Speranze Junior e Senior	dal 2003 al 1983	Bianche / Gialle / Arancio / Verdi	Blu / Marroni / Nere

REGOLAMENTO KUMITE INDIVIDUALE

Gli atleti saranno suddivisi per sesso e per peso come da tabella sottostante.

Durata del combattimento: 1,30 minuti effettivo per tutti gli incontri.

Per vincere, il contendente deve mettere a segno un punto con Ippon o 2 Waza-ari prima del suo avversario nel tempo stabilito. In caso di parità (Hikiwake), si procede con (Encho-Sen), la prima tecnica valida è quella vincente.

Protezioni obbligatorie: guantini, conchiglia, paradenti (Paraseno per le categorie femminili)

Le norme di gara faranno riferimento al regolamento internazionale ESKA di cui si precisano alcuni punti:

Alcune norme di regolamento:

- Sono ammessi contatti "leggeri" di pugno, al viso; proibiti quelli di calcio.
- Il contatto eccessivo al viso o al corpo non è ammesso, pena sanzioni e squalifiche come da regolamento.
- Non è permesso afferrare o effettuare proiezioni pericolose.
- Uscite dall'area di gara: 1° uscita → ammonizione senza penalità (jogai Ikkai) – 2° uscita → ammonizione ufficiale (Chui) senza assegnazione di punto – 3° uscita → squalifica (Hansoku).

		Anno di Nascita	<u>Cintura</u>	<u>Peso</u>	
FEMMINILE	CADETTI - SPERANZE	dal 2003 al 2000	Marroni / Nere	-55	+55
	JUNIOR - SENIOR	dal 1999 al 1983	Marroni / Nere	-60	+60
MASCHILE	CADETTI - SPERANZE	dal 2003 al 2000	Marroni / Nere	-65	+65
	JUNIOR - SENIOR	dal 1999 al 1983	Marroni / Nere	-75	+75

REGOLAMENTO FUKUGO Pre-Agonisti

Potranno iscriversi al Fukugo gli atleti cintura Verde, Blu, Marrone e Nera appartenenti alla fascia di età GRUPPO A (nati nel 2005 – 2004).

Le eliminatorie avranno fasi alternate di kata e kumite.

Durante la eliminatorie di kata gli atleti eseguiranno TEKKY SHODAN.

Durante la fase di kumite gli atleti eseguiranno Jiyu Ippon Kumite con i seguenti criteri:

- Gli atleti in gara, Aka (rosso) e Shiro (bianco) dovranno alternarsi nei turni di attacco e difesa (un attacco ciascuno), gli attacchi dovranno essere portati tassativamente secondo il seguente schema:

<u>Turno</u>	<u>Attaccante</u>	<u>Tecnica</u>
1° Turno	Aka	Oitsuki Jodan
2° Turno	Shiro	Oitsuki Jodan
3° Turno	Aka	Oitsuki Chudan
4° Turno	Shiro	Oitsuki Chudan
5° Turno	Aka	Maegeri
6° Turno	Shiro	Maegeri

- L'attaccante dovrà dichiarare la tecnica da Kamae e attendere almeno 3 secondi prima di eseguirla
- La difesa è libera, il contrattacco deve essere portato tassativamente nella zona Chudan
- I criteri per l'assegnazione dei punti saranno quelli di riferimento TRADIZIONALE, in particolare:
 - non saranno assegnate le tecniche con eccessivi richiami del contrattacco (Hiki)
 - le tecniche senza controllo produrranno sanzioni severe
 - non saranno assegnate le tecniche non supportate da una corretto posizionamento (Tachi)
- Criterio di assegnazione punti:
 - Viene assegnato Ippon per contrattacco per il quale sono giudicate corrette le seguenti caratteristiche: controllo, timing, posizionamento, vigore, posizione, distanza. In mancanza di una delle seguenti caratteristiche può essere assegnato Waza-ari
 - Viene assegnato Ippon per ogni attacco non difeso dall'avversario
- La somma degli Ippon e dei Waza-ari costituirà il punteggio finale dell'atleta. L'atleta con il punteggio maggiore si aggiudicherà la vittoria. In caso di pareggio verrà richiesto agli arbitri di l'Hantei, che segnaleranno la preferenza (Aka o Shiro).

La finale sarà disputata con il sistema Shobu Ippon Kumite.

Sono obbligatorie tutte le protezioni, per entrambi le specialità di kumite (Shobu ippon e Jiyu Ippon).

Si raccomanda il massimo controllo, il sistema di sanzioni sarà molto severo, al fine di garantire la massima tutela per gli atleti impegnati nel combattimento.

REGOLAMENTO FUKUGO Agonisti

Potranno iscriversi al Fukugo gli atleti cintura Blu, Marrone e Nera appartenenti alle fasce di età Cadetti, Speranze, Juniores, Seniores.

Le eliminatorie avranno fasi alternate di kata e kumite.

Durante la eliminatorie di kata gli atleti eseguiranno TEKKY SHODAN.

Durante la fase di kumite gli atleti eseguiranno Shobu Ippon Kumite secondo lo stesso regolamento del KUMITE

La finale sarà disputata con il sistema Shobu Ippon Kumite.

Si raccomanda il massimo controllo, il sistema di sanzioni sarà molto severo, al fine di garantire la massima tutela per gli atleti impegnati nel combattimento.