



# Protocolli Sicurezza Scherma Storica - Nylon

Anno Schermistico 2021 - 2022

Ver. 0.4

Argomenti trattati nel documento

Capitolo 1 - Introduzione	2
Capitolo 2 - Simulacri di arma ammessi	3
Capitolo 3 - Simulacri di arma offensiva	3
Spada da lato in nylon	3
Pugnale in nylon	4
Spada a due mani medievale in nylon	5
Spada a due mani rinascimentale in nylon	6
Capitolo 4 - Simulacri di arma difensiva	7
Rotella	7
Brocchiero	8
Cappa	8

Capitolo 5 - Equipaggiamento protettivo per Spada Sola in nylon	9
Maschera	9
Giubba	10
Paragomiti	10
Guanti	10
Pantaloni	10
Parastinchi e ginocchiere	11
Protezioni aggiuntive	11
Capitolo 6 - Equipaggiamenti specifici per disciplina	12
Modifiche specifiche per Spada e Brocchiero	12
Modifiche specifiche per Spada e Rotella	12
Modifiche specifiche per Spada e Cappa	12
Modifiche Specifiche per simulacri di spade a due mani	12
Maschera	12
Gorgiera	12
Guanti	13
Capitolo 7- Dress Code o Codice di Abbigliamento	14
Capitolo 8 - Ruoli e Responsabilità	14

# Capitolo 1 - Introduzione

L'Ente di Promozione Sportiva "ASC- Attività Sportive Confederates", con l'aumento del numero dei propri tesserati ed iscritti si trova nella necessità di dover redigere un regolamento di sicurezza che stabilisca i modi, le pratiche e gli strumenti ammessi per le attività di Sala, di Torneo e di allenamento.

Il seguente Protocollo di Sicurezza è da intendere come obbligatorio, da seguire per tutti i tesserati durante tutte le attività di sala che prevedano l'uso di attrezzi e simulacri di arma in ogni momento, escluso dove espressamente segnalato.

Il presente regolamento di sicurezza può e deve essere aggiornato per l'esecuzione in sicurezza di tutte le attività sportive di "ASC- Attività Sportive Confederates".

## Capitolo 2 - Simulacri di arma ammessi

I simulacri si dividono in simulacri di arma offensiva e simulacri di arma difensiva.

Le ASD affiliate all'“ASC- Attività Sportive Confederate”, alla data di approvazione del seguente regolamento, prevede l'uso di simulacri di arma offensiva sia in nylon che in acciaio flessibile (di cui si tratta nell'apposito protocollo).

Il simulacro deve essere costruito in modo da evitare la possibilità di ferimenti accidentali del tiratore o del suo avversario nel suo uso corretto e finalizzato quindi alla massima sicurezza ed a riprodurre le caratteristiche di peso, lunghezza, misura, bilanciamento e altre caratteristiche fisiche dell'arma reale il cui insegnamento si vuole impartire nel modo più fedele possibile.

## Capitolo 3 - Simulacri di arma offensiva

Ci sono vari simulacri di arma offensiva in Nylon, ognuno con le proprie caratteristiche. L'elenco non è completo, ma conta di ampliarsi con l'introduzione di nuove discipline e nuovi simulacri da usare per altre tipologie di assalti.

In parentesi i materiali ammessi per la tipologia di simulacro.

- Spada (Nylon)
- Pugnale (Nylon)
- Spada a due mani medievale (Nylon)
- Spada a due mani rinascimentale (Nylon)

### Spada da lato in nylon

Ogni spada in nylon è composta da tre parti. Una lama, un'impugnatura ed una guardia. La lama è fatta in nylon, termina da una parte con una punta arrotondata, e dall'altra con un codolo.

L'impugnatura in cui il codolo è fissato da un dado di fissaggio o in altro modo che consenta alla mano del tiratore di reggere il simulacro. Essa può essere costituita da uno o più parti; in quest'ultimo caso, si compone in manico e pomolo (parte posteriore del manico che serra il manico al codolo).

La guardia protegge la mano. Il simulacro deve avere due bracci di elso, perpendicolari ai fili della lama (uno di guardia ed uno di parata), due archetti per la protezione del dito indice della mano che regge l'arma, almeno un ponticello che unisce trasversalmente gli archetti, per la protezione del dorso della mano ed almeno una guardia per proteggere le dita che avvolgono l'impugnatura. Qualora le estremità dei bracci di elso fossero di diametro inferiore a 0,7mm dovranno essere coperti da tappi di gomma a testa tonda o piatta, denominati blunt.

Nei tornei ufficiali ASC che danno punteggio di Ranking è permesso solo l'uso di una spada che abbia SOLI due bracci di elso, perpendicolari ai fili di lama, un ponticello ed una sola guardia. Il simulacro in nylon deve avere le seguenti caratteristiche:

Lunghezza totale: tra i 105 ed i 110 cm.

Lunghezza della lama: tra i 92 ed i 95 cm.

Spessore della lama: ~ 1.7 cm. - 1 cm.

Peso: compreso tra 900 e 1000 gr.

Punto di bilanciamento: compreso tra 5 cm e 7 cm dalla guardia



## Pugnale in nylon

Ogni pugnale in Nylon è composto da tre parti. Una lama, un'impugnatura ed un una guardia.

La lama è fatta in Nylon, termina da una parte con una punta arrotondata, e dall'altra con un codolo.

L'impugnatura in cui il codolo è fissato da un dado di fissaggio o in altro modo che consenta alla mano del tiratore di reggere l'attrezzo. Essa può essere costituita da uno o più parti; in quest'ultimo caso, si compone in manico e pomolo (parte posteriore del manico che serra il manico al codolo).

La guardia protegge la mano

Il simulacro deve avere due bracci di elso perpendicolari ai fili della lama (uno di guardia ed uno di parata), un ponticello per la protezione del dorso della mano. Qualora le estremità dei bracci di elso fossero di diametro inferiore a 0,7mm dovranno essere coperti da tappi di gomma a testa tonda o piatta, denominati blunt.

Il Pugnale da torneo in Nylon deve avere le seguenti caratteristiche

Lunghezza totale: tra i 51 ed i 54 cm.

Lunghezza della lama: tra i 38 ed 40 cm.

Spessore della lama: ~ 1.7 cm. - 1 cm.

Peso: compreso tra 550 gr e 700 gr.

Punto di bilanciamento: tra 0 e 2 cm dalla guardia.



## Spada a due mani medievale in nylon

Ogni Spada a due mani medievale in Nylon è composta da tre parti. Una lama, un'impugnatura ed un una guardia.

La lama è fatta in Nylon, termina da una parte con una punta arrotondata, e dall'altra con un codolo.

L'impugnatura in cui il codolo è fissato da un dado di fissaggio o in altro modo che consenta alla mano del tiratore di reggere l'attrezzo. Essa può essere costituita da uno o più parti; in quest'ultimo caso, si compone in manico e pomolo (parte posteriore del manico che serra il manico al codolo).

La guardia protegge la mano

Il simulacro deve avere due bracci di elso perpendicolari ai fili della lama (uno di guardia ed uno di parata). Qualora le estremità dei bracci di elso fossero di diametro inferiore a 0,7mm dovranno essere coperti da tappi di gomma a testa tonda o piatta, denominati blunt. Il Spada a due mani medievale da torneo in Nylon deve avere le seguenti caratteristiche Lunghezza totale: tra i 123 ed i 127 cm.

Lunghezza della lama: tra i 92 ed i 95 cm.

Spessore della lama: ~ 1.7 cm. - 1 cm.

Peso: compreso tra 1250 e 1350 gr.

Punto di bilanciamento: tra 4 e 6 cm dalla guardia



## Spada a due mani rinascimentale in nylon

Ogni Spada a due mani rinascimentale in Nylon è composta da tre parti. Una lama, un'impugnatura ed un una guardia.

La lama è fatta in Nylon, termina da una parte con una punta arrotondata, e dall'altra con un codolo. La lama deve avere due elsetti (denti di arresto), paralleli ai bracci di guardia, alla distanza di 16,5 cm dalla guardia

L'impugnatura in cui il codolo è fissato da un dado di fissaggio o in altro modo che consenta alla mano del tiratore di reggere l'attrezzo. Essa può essere costituita da uno o più parti; in quest'ultimo caso, si compone in manico e pomolo (parte posteriore del manico che serra il manico al codolo).

La guardia protegge la mano

Il simulacro deve avere due bracci di elso perpendicolari ai fili della lama (uno di guardia ed uno di parata). A 16,5 cm dalla fine della guardia devono essere presenti due elsetti (denti di arresto), facenti parte della lama in nylon, triangolari con base sulla lama. Qualora le estremità dei bracci di elso fossero di diametro inferiore a 0,7mm dovranno essere coperti da tappi di gomma a testa tonda o piatta, denominati blunt.

la Spada a due mani Rinascimentale da torneo in Nylon deve avere le seguenti caratteristiche  
Lunghezza totale: massimo tra i 142 ed i 147 cm.

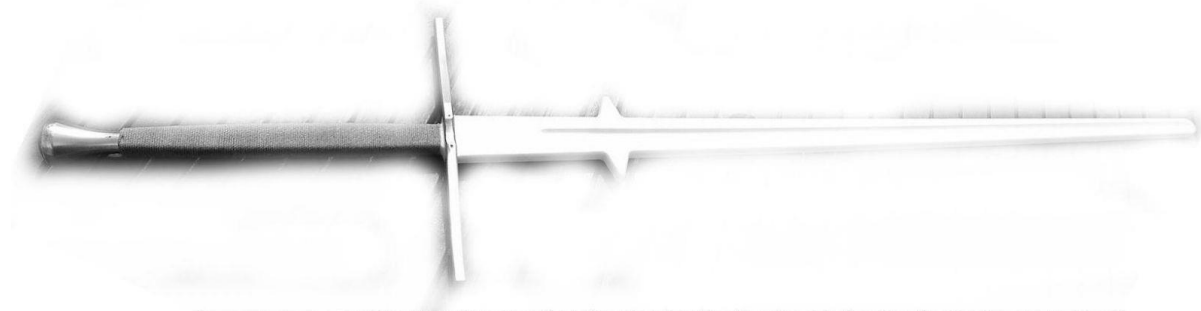
Lunghezza della lama: tra i 102 ed i 106 cm.

Spessore della lama: ~ 1.7 cm. - 1 cm.

Elsetti: base: 3 cm - altezza: 3 cm

Peso: compreso tra 1650 gr e 1720 gr.

Punto di bilanciamento: tra 6 e 9 cm dalla guardia



## Capitolo 4 - Simulacri di arma difensiva

Sono attrezzi sportivi e simulacri di arma esclusivamente difensivi:

- Rotella
- Brocchiero
- Cappa

I simulacri di arma esclusivamente difensivi possono essere di vario materiale, questo sarà specificato caso per caso.

### Rotella

La rotella è uno scudo tondo del diametro massimo di 60 cm, in legno, metallo o materie plastiche. Deve avere due punti fissi di imbracciatura, uno (regolabile o passante) per l'avambraccio ed una impugnatura per la mano.

Può essere piatta o convessa.

Il bordo della rotella deve essere ricoperto per evitare superfici taglienti od affilate. peso: massimo 2,5 kg





## Brocchiero

Il Brocchiero è piccolo scudo rotondo, provvisto di umbone senza punta, del diametro massimo di 35 cm, in metallo o polimeri plastici. Si utilizza impugnato. Ha una impugnatura passante per il diametro in legno o metallo o polimeri plastici, tale che vi possa entrare la mano dell'atleta protetta dal guanto. Avrà un peso massimo di 1,2 kg



## Cappa

La cappa dovrà essere di qualsiasi colore a tinta unita, confezionata in tessuto resistente, ed il suo peso sarà compreso tra 1500 e 2500 grammi.

La cappa dev'essere a ruota intera o a mezza ruota e di lunghezza compresa tra i 100 ed 130 cm, misurati dalla cucitura del colletto alla circonferenza della ruota. Il colletto dovrà essere largo al massimo 10 cm. In sostituzione del colletto è ammesso un cappuccio, la cui lunghezza può essere al massimo 35 cm.



## Capitolo 5 - Equipaggiamento protettivo per Spada Sola in nylon

Fanno parte dell'equipaggiamento protettivo obbligatorio per la disciplina di spada sola in nylon:

- Maschera
- Giubba
- Paragomiti
- Guanti
- Pantaloni
- Parastinchi e ginocchiere
- Paraseno per le donne e conchiglia paragenitali per gli uomini

Non sono ammesse protezioni in metallo, ad eccezione della rete protettiva della maschera. Non sono ammesse protezioni artigianali.

### Maschera

La maschera deve soddisfare le ultime disposizioni disponibili presenti nel documento "Regolamento dei Materiali" della Commissione SEMI della Federazioni Italiana Scherma, come riportato al Titolo Terzo, Capitolo 2, paragrafo m.25.7, nei punti a), b), c), d) ed e).

E' obbligatorio l'uso del paranuca. Il paranuca deve essere fissato alla maschera anche se non deve esserne obbligatoriamente parte integrante. Il fissaggio deve essere fatto in modo che il paranuca non si sollevi durante l'uso.

Il Paranuca, rigido o semirigido, deve coprire tutta la parte posteriore della testa, dalla maschera alla base del collo.

E' espressamente proibito l'uso di paranuca artigianali.



## Giubba

La giubba è un corpetto imbottito con maniche, coprente anche il ventre e la schiena con protezioni aggiuntive per le spalle. Le protezioni per le spalle possono essere integrate nel giubbotto stesso.

La chiusura della giubba può essere sul davanti, spostata verso il lato rispetto al centro o posteriore.

Nel primo caso la chiusura deve essere coperta.

Sono giubbe protettive omologate quelle fatte sul modello qui riportato come esempio. Le giubbe di protezione cosiddette "antisommossa" che presentino protezione imbottita sul davanti, sulla schiena e sulle spalle non possono essere usate in competizioni ufficiali. Si riportano le immagini dei alcuni modelli usati come esempio. Ogni altra giubba che riporti le stesse fattezze e caratteristiche è accettata.



## Paragomiti

I paragomiti devono fornire protezione rigida su tutta la giuntura del gomito. Possono essere integrati nella giubba.

## Guanti

I Guanti devono avere protezioni imbottite o rigide o semirigide alle dita, al polso ed al dorso della mano. Sono guanti ammessi:

- Guanti Koning
- Guanti Sparring Gloves
- Guanti "Lobster" Heavy Gloves
- Red Dragon
- Kevlar Gloves
- Guanti Kombat
- Guanti Technofighter

Sono permessi guanti con protezione superiore o con l'aggiunta di materiale rigido sopra l'imbottitura. Guanti che abbiano le stesse caratteristiche o grado di protezione pari o superiore sono accettati. Non sono ammessi guanti in metallo.

## Pantaloni

I Pantaloni possono essere di un qualsiasi tessuto.

Durante le gare ufficiali la lunghezza deve arrivare almeno sotto il ginocchio e può arrivare fino alla caviglia. Si consiglia l'uso di pantaloni imbottiti da Scherma o da Scherma Storica.

## Gorgiera

La gorgiera è una protezione apposita, che protegge il collo e la gola. Deve essere indossata sotto la giubba ove non sia già presente una gorgiera integrata rigida.



## Parastinchi e ginocchiere

E' obbligatoria una protezione rigida delle giuntura del ginocchio sul davanti e sui lati e di **tutta la lunghezza della tibia**. La protezione può essere singola o in due pezzi. La protezione del ginocchio può essere integrata nei pantaloni.

## Protezioni aggiuntive

E' obbligatorio l'uso del paraseno per le donne e della conchiglia paragenitali per gli uomini. il paraseno deve essere indossato sotto il corpetto protettivo e la conchiglia paragenitali sotto i pantaloni.



# Capitolo 6 - Equipaggiamenti specifici per disciplina

## Modifiche specifiche per Spada e Pugnale

Nessuna regolamentazione specifica differente.

## Modifiche specifiche per Spada e Brocchiero

I guanti delle due mani possono essere di tipologia diversa, ma sempre di modelli ammessi dal presente regolamento.

## Modifiche specifiche per Spada e Rotella

I guanti delle due mani possono essere di tipologia diversa, ma sempre di modelli ammessi dal presente regolamento.

## Modifiche specifiche per Spada e Cappa

I guanti delle due mani possono essere di tipologia diversa, ma sempre di modelli ammessi dal presente regolamento

## Modifiche Specifiche per simulacri di spade a due mani

### Maschera

Sotto o sopra la maschera deve essere indossata una protezione aggiuntiva imbottita. Possono essere usati a questo scopo caschetti da rugby o coperture specifiche da Scherma Storica.

La copertura può essere integrata alla maschera.

### Guanti

Sono obbligatori guanti con protezione superiore rigida o semirigida che coprano completamente le dita, il polso ed il dorso della mano.

Sono guanti ammessi per le discipline per simulacri a due mani:

- ❖ Guanti Koning
- ❖ Guanti Sparring Gloves
- ❖ Guanti "Lobster" Heavy Gloves
- ❖ Red Dragon

Altri guanti che riportino le stesse, o migliori, caratteristiche di quelli riportati sono accettati. Per questa tipologia di simulacro di arma sono vietati guanti leggeri come i Kevlar Gloves, Guanti Kombat o Technofighter.

## Modifiche per altri simulacri di arma

Come per spada a due mani

## Capitolo 7- Dress Code o Codice di Abbigliamento

Si rammenta agli atleti che in particolar modo durante le gare rappresentano non solo se stessi ma le Associazioni alle quali sono iscritti e la ASC tutta.

E' quindi richiesto e fatto loro obbligo di scendere in campo con equipaggiamento in ordine ed abbigliamento decoroso. A solo scopo esemplificativo:

- Le magliette devono essere infilate dentro i calzoncini ed interamente coperte dalla giubba.
- Le protezioni devono essere integre e non rattoppate con nastri adesivi o altro.
- Le protezioni devono essere fissate al corpo tramite gli appositi elastici/strap delle quali sono dotate e non con nastri adesivi o altro.
- Le bretelle dei pantaloni imbottiti (spes e simili), o anche di altri, devono essere indossate sulle spalle e comunque non lasciate cascanti sui pantaloni stessi e fuori dalla giubba.

Atleti la cui tenuta, a totale discrezione della Direzione di Gara, sia ritenuta indecorosa/non idonea, saranno invitati a sostituirla e in caso contrario allontanati dal campo di gara.

## Capitolo 8 - Ruoli e Responsabilità

Il presente Regolamento di sicurezza è redatto dalla ASC in collaborazione con il Comitato Tecnico Nazionale della ASD Sala d'Arme Achille Marozzo Nazionale.

Durante le gare e gli eventi sportivi è responsabilità della Direzione di Gara, nelle figure dei Direttori di Gara e degli Arbitri l'ammissione e la regolarità dei simulacri di arma e protezioni utilizzate dagli atleti.

Le decisioni dei responsabili sono insindacabili.

## Capitolo 9 – Protocollo Sicurezza Covid 19

### Premesse Generali

Il presente protocollo ha lo scopo di indicare vincoli, requisiti e modalità operative da mettere in atto al fine di organizzare e svolgere competizioni di scherma strica a carattere Regionale, Interregionale e Nazionali, stabilendo al contempo misure di sicurezza finalizzate a mitigare, per quanto possibile, il rischio di contagio da COVID19. Per quanto sopra esposto il Protocollo deve essere rigorosamente rispettato da tutti i tesserati A.C.S. che parteciperanno ad eventi schermistici agonistici e dai C.O.L. Resta inteso che linee guida contenute nel presente documento sono definite in base alla normativa vigente al momento, pertanto le stesse potranno subire aggiornamenti in base all'evoluzione della pandemia di COVID19 e, conseguentemente, alle disposizioni governative. Per tutto quanto non specificato, far riferimento ai "protocolli di ripartenza dello sport" emanati dal Governo, dal C.T.S., dall'ACS, dalla F.I.S. e dalla F.I.E.



## Accesso Al Luogo Della Competizione

L'accesso al luogo della competizione sarà consentito agli atleti e tecnici regolarmente tesserati alla ASC per la stagione sportiva in corso ed accreditati per lo svolgimento della competizione in corso. Sarà inoltre consentito l'accesso a: personale C.O.L., G.S.A., Tecnici delle Armi, personale medico, personale ASC (autorità federali, addetti ai servizi di foto e video), addetti al servizio d'ordine, autorità locali e sponsor, purchè accreditati in precedenza. In base alla tipologia di gara (Regionale/Interregionale o Nazionale) le Società Sportive sono tenute ad effettuare l'iscrizione di atleti e Tecnici tramite apposito gestionale gara ASC. Per nessuna ragione potranno essere ammessi atleti e tecnici non preventivamente iscritti. Tramite apposito personale, adeguatamente formato dal C.O.L., all'ingresso del luogo di gara dovrà essere organizzato con postazioni distinte e separate tra loro e si procederà in ordine: alla misurazione della temperatura, alla raccolta dei dati personali (mail e numero di telefono) e al ritiro delle autocertificazioni (possibilmente in presenza di personale medico formato). Successivamente in una seconda postazione l'accredito e l'accesso alle strutture interne si concluderà con il riconoscimento tramite documento ed il ritiro pass gara, differente e distinto per ogni singola giornata di gara. L'elenco degli iscritti e dei tecnici abilitati all'ingresso verrà precedentemente stilato dagli organi competenti e verrà inviato al COL tramite mail per inserimento nella tabella delle presenze. Per quanto concerne l'accesso al luogo della competizione di Ufficiali di gara, Tecnici delle Armi e personale medico, sarà cura del C.O.L. provvedere alla raccolta ed archiviazione delle autocertificazioni, mentre le autocertificazioni di atleti e tecnici saranno raccolte ed archiviate dalle società di tesseramento e della cui regolarità saranno solidamente responsabili. In base a quanto previsto dal documento "Lo Sport riparte in sicurezza" elaborato dal Comitato Tecnico Scientifico in collaborazione con il Politecnico di Torino le competizioni schermistiche presentano un grado di criticità, ovvero di rischio di esposizione al contagio per il COVID-19, pari a 8; tale fattore comporta che tutte le figure coinvolte debbano sottoporsi a tampone molecolare o antigenico nelle 48 ore antecedenti l'inizio della singola gara. Potranno essere accreditati unicamente coloro che presenteranno referto con esito negativo e comunque una copia verrà trattenuta ed archiviata nel fascicolo gara.

## Procedure Di Accredimento E Ritiro Pass

La rilevazione della temperatura avverrà in uno spazio esterno in fila ordinata rispettando gli eventuali segnali posizionati per terra, indossando i DPI e mantenendo il distanziamento interpersonale di almeno 1 mt. Si darà assoluta ed indiscutibile precedenza alla rilevazione delle temperature nel seguente ordine: COL - G.S.A. – Rappresentanti ASC - Tecnici delle Armi - Medico Gara – Atleti - Tecnici - Addetti Foto/Video - Personale Stand ove ammesso. Le procedure di accredimento alla gara a cura del COL e di ritiro delle autocertificazioni e rilevazione temperatura saranno attuate sino ad 1 ora prima dell'inizio di ciascuna competizione. Sarà consentita, ove possibile ed in base al numero di partecipanti alla competizione, l'apertura delle postazioni di accredito già dal pomeriggio antecedente la gara. Per poter ritirare l'accredito, ogni avente diritto, dovrà risultare iscritto nell'elenco fornito dalla ASC o dal Comitato Regionale, e presentare documento di riconoscimento in corso di validità per l'identificazione. Dopo l'identificazione verrà rilasciato apposito pass identificativo e

personale che consentirà l'accesso al luogo della competizione per la giornata di gara. Si rammenta, in considerazione delle particolari criticità del momento, che il Pass è strettamente personale e nominativo. Se il pass venisse trovato in possesso di persona diversa da quella autorizzata, il soggetto tesserato che ha volutamente ceduto il pass verrà sanzionato ed il nominativo verrà segnalato agli organi competenti.

## Accesso Al Parterre Gara

L'accesso al campo di gara sarà consentito, con le seguenti prescrizioni, solamente a:

- Atleti, con obbligo di indossare la mascherina chirurgica.

Gli Atleti sosterranno nelle proprie postazioni adiacenti alla pedana su cui disputeranno girone o assalti di eliminazione diretta. Al termine dei gironi o al termine degli assalti di E.D. ogni atleta dovrà accomodarsi sugli spalti o in zona a lui dedicata.

- Tecnici, con l'obbligo di indossare la mascherina FFP2
- Ai Tecnici saranno riservate postazioni a fondo pedana durante gli assalti di E.D. Potranno spostarsi da una pedana all'altra mantenendo obbligatoriamente la distanza interpersonale di 1 mt. Durante i gironi potranno sostare nel corridoio a loro riservato se previsto sul campo gara, solo ed esclusivamente qualora vi sia un loro atleta impegnato, diversamente dovranno sostare in tribuna o in zona a loro dedicata. A fondo pedana o nel corridoio potrà rimanere solo 1 Tecnico per atleta mantenendo sempre la distanza di 1 mt dai propri colleghi.
- Ufficiali di gara ed addetti al computer con l'obbligo di indossare la mascherina FFP2
- Gli Ufficiali di Gara e i computeristi potranno condividere gli spazi a loro riservati nel rispetto delle distanze previste dalla normativa Covid-19 e comunque non potranno rimanere sul parterre gara se non impegnati.
- Medico e personale sanitario incaricato dal C.O.L. con l'obbligo di indossare la mascherina FFP2 e la visiera protettiva.
- Il Medico ed il personale sanitario incaricato dal C.O.L. avranno l'obbligo di indossare la mascherina FFP2 e la Visiera protettiva.
- Tecnici delle Armi con l'obbligo di indossare la mascherina FFP2 e visiera trasparente

- I Tecnici delle Armi avranno l'obbligo di indossare la mascherina FFP2 e visiera trasparente se sia quando impegnati in pedana sia quando; e mascherina chirurgica quando impegnati nelle loro postazioni di lavoro al di fuori del campo gara.

## Direzione Di Torneo

- Ogni membro della DT avrà l'obbligo di indossare mascherine protettive FFP2 e dovrà avere GEL disinfettante personale. Le mascherine verranno consegnate dal COL prima dell'ingresso al luogo della competizione.
- Ogni membro della DT deve disporre di un posto assegnato che rispetti la Distanza Sanitaria di 1 metro. Quindi la Direzione di Torneo (CPU, DT, Commissione GSA) dovrà avere spazio a sufficienza per consentire il rispetto delle distanze di sicurezza.
- Tutte le consultazioni nella zona del DT potranno essere effettuate rispettando la Distanza Sanitaria di 1 metro: sarà necessario prevedere una separazione per mezzo di uno schermo in plexiglas (si può installare uno schermo in plexiglass leggero davanti alla scrivania del DT oppure transennare l'area DT per far rispettare la Distanza Sanitaria di 1 metro tra DT e Tecnico.
- Dovrà essere presente ufficialmente un GIUDICE DI CAMPO che operi sul parterre che, in collaborazione con il Responsabile Covid-19 dell'Impianto/Struttura, faccia rispettare le norme del presente protocollo e, nei casi di mancato rispetto, sanzioni i trasgressori.
- La DT sarà responsabile del rispetto delle normative COVID durante la competizione esclusivamente relativamente al campo gara; non sarà responsabile dei controlli di accesso al luogo della competizione e del monitoraggio della tribuna, che dovrà essere gestita e monitorata nel completo rispetto delle norme di contenimento del COVID-19 dal responsabile Covid-19 della struttura.
- La DT si adopererà, per quanto possibile, a far sì che ogni singola competizione si svolga senza troppe pause rispettando comunque i tempi tecnici dei match: il calendario gare non dovrà prevedere sovrapposizioni tra una competizione che possano arrecare ritardi, rallentamenti e/o assembramenti di partecipanti all'interno del luogo della competizione.

## Giudice Di Campo

- Il giudice di campo, dovrà arrivare sul campo gara il giorno prima dell'inizio della competizione ed avrà il compito di visionare e certificare che l'allestimento del sito di gara rispetti le misure previste nel presente documento e dalle normative nazionali.

- In caso di inosservanza delle disposizioni citate, dovrà tempestivamente avvisare la ASC ed il responsabile COVID della Struttura affinché provvedano ad attuare quanto previsto dal Protocollo e dalle normative nazionali e regionali.
- Avrà dunque anche il compito di interfacciarsi con il responsabile Covid-19 della Struttura per meglio garantire il rispetto delle norme Nazionali, regionali e della F.I.S.; Dovrà rigorosamente indossare mascherina FFP2 fornita dal C.O.L. e dovrà altresì essere munito di gel disinfettante. Sarà coadiuvato e dovrà coordinare il personale di controllo che verrà in precedenza formato dal C.O.L..
- Nel caso in cui un tesserato ASC (atleta, tecnico, arbitro o altro tesserato FIS che abbia diritto ad accedere al luogo della competizione) non rispetti le norme ASC e le normative Governative in tema di contenimento del Covid-19, il Giudice di Campo interverrà sanzionando il trasgressore con un cartellino giallo (COVID). In caso di reiterata trasgressione, l'interessato verrà sanzionato con un cartellino nero (COVID) che implicherà l'immediato allontanamento dal luogo gara per l'intera durata della competizione.
- In questo caso il Giudice di Campo dovrà redigere apposito verbale secondo le modalità e già in vigore per le sanzioni ASC e trasmettere immediatamente il verbale in Federazione ed al Giudice Sportivo. Sarà cura del Giudice Sportivo applicare le sanzioni previste dalle norme federali.
- Al termine della gara il Giudice di Campo dovrà redigere verbale sulle criticità riscontrate nel corso della competizione allo scopo di meglio valutare gli interventi migliorativi da introdurre per le competizioni a seguire.
- Per intera durata della competizione si intende l'intero periodo di gara ovvero tutti i giorni di gara previsti dal calendario ASC per la competizione.

## Arbitri

- Gli Arbitri con l'accettazione della convocazione gara, danno contestuale assenso al rispetto delle norme Covid di cui al Protocollo Covid della Fis o alle norme governative. Alle norme, inviate dalla Segreteria G.S.A. contestualmente alla mail di convocazione, non sarà ammessa alcuna deroga.
- Durante la gara dovranno indossare una mascherina FFP2, durante il test di un'arma, prima o durante un match e dovranno mantenere la distanza minima di 1 metro dall'atleta in fase di riposo e di 2 mt da atleti impegnati in attività sportiva.
- Avranno cura di disinfettarsi le mani prima e dopo ogni match.

- Compileranno i moduli gironi o E.D. su apposita cartellina consegnata dalla DT e non dovranno avvicinarsi all'apparecchio segnalatore se non per casi urgenti e comunque stando sempre attenti a mantenere la distanza di 2 mt dagli atleti in movimento, anche se impegnati su altra pedana (In questo caso si consiglia di attendere sempre che gli atleti della pedana frontale siano in fase di riposo e non in movimento);
- Dovranno essere dotati di peso, spessimetro, cartellini e penna personale.
- Non è consentito lo scambio di materiale o attrezzature in nessun caso.
- La commissione arbitrale avrà il compito di controllare che ogni arbitro sia in regola con il materiale personale, pena l'invito all'acquisto. In caso di inosservanza di tale regola o qualora non fosse possibile acquistare il predetto materiale, sarà annullata la sua convocazione con immediata sostituzione.
- Non dovranno utilizzare in nessun caso il tavolino degli apparecchi segnalatori per appoggiare materiale o per trascrivere risultati.
- Verrà loro consegnata una cartellina che servirà da supporto per trascrivere i risultati dei gironi o dei match di E.D. e potranno utilizzare una delle sedie a fondo pedana come supporto per il materiale per controllo armi;
- Per ogni singola competizione dovrà essere previsto un numero di arbitri adeguato a consentire il regolare svolgimento della competizione anche qualora vi fosse l'esigenza di procedere a delle sostituzioni.
- Questo permetterà l'immediata sostituzione qualora l'arbitro non fosse in possesso del materiale tecnico o in caso d'insorgenza di sintomi riconducibili a Covid che comportano l'immediato isolamento.
- Viene introdotta una reperibilità arbitrale poiché devono essere previsti anche Arbitri "riserva", possibilmente residenti in zona limitrofa a quella dello svolgimento della gara, che daranno la loro disponibilità ad essere convocati in caso di necessità. Video-arbitraggio qualora fosse previsto, sarà disponibile solo per lo svolgimento degli assalti di semi-finale e finale. In ogni caso l'arbitro principale e l'arbitro video dovranno analizzare il video a turno (separatamente) e la discussione che ne seguirà sarà condotta nel rispetto della distanza sanitaria minima e comunque muniti di mascherina FFP2.

- I giudici di gara saranno tenuti a controllare il numero di persone che accompagnano il tiratore ed in caso di anomalie, intervenire tempestivamente, facendo intervenire il giudice di campo.
- Dovranno anche informare prima degli assalti di girone e delle eliminazioni dirette i tiratori delle limitazioni/restrizioni previste dalle normative nazionali e dal Protocollo ASC, ovvero informare sul comportamento da tenere durante tutta la competizione e in particolare di NON stringersi la mano, di NON battersi in mano, di NON abbracciarsi, oltre al divieto tassativo di scambio di maschere, guanti, passanti, armi, equipaggiamenti e altri oggetti personali.
- Eventuali guanti usa e getta che gli arbitri volessero usare, dovranno essere cambiati ad ogni match. Potranno avvicinarsi alla DT solo per ritirare e consegnare i cartellini compilati.
- Dovranno avere maggiore accortezza possibile nel trascrivere i risultati nei gironi o nei tabellini di ED onde evitare contestazioni e richiami di tiratori ed allenatori per meri errori di trascrizione.
- Avranno assoluto divieto di assembramento nei momenti di pausa. Lo spazio di attesa e riposo degli arbitri dovrà essere allestito in modo da consentire la loro sosta nel rispetto di distanziamento e distanza di sicurezza.
- Essendo coloro che per primi dovranno dare l'esempio, qualunque infrazione al Protocollo Covid della ASC o alle norme governative, verrà sanzionata dai componenti della Commissione Arbitrale presenti in gara o dal Giudice di Campo.

## Tecnici Delle Armi

- Sarà predisposta la postazione dei Tecnici delle Armi in modo da rispettare la Distanza Sanitaria, in maniera protetta da barriera trasparente analoga a quella prevista per le scrivanie della D.T., per i controlli delle armi e sarà dislocata apposita segnaletica per l'eventuale gestione di code allo scopo di evitare assembramenti e code; non saranno effettuate, in ogni caso, riparazioni o manutenzioni ad equipaggiamenti personali e armi che risultino non conformi, le quali dovranno comunque essere presentate opportunamente igienizzate e perfettamente pulite al controllo.
- Si richiama in proposito quanto già contenuto nel Regolamento dei Materiali, ovvero che le attrezzature e le armi devono essere presentate in buono stato e pulite sia al controllo armi sia in pedana (r.m.25.3.a)

- Si richiede altresì la collaborazione delle società partecipanti che dovranno provvedere in altra sede e comunque prima della gara alla messa a punto delle attrezzature e delle armi dei propri atleti.
- I Tecnici delle Armi dovranno essere provvisti di mascherine FFP2 e di visiere protettive sia al loro tavolo che per gli interventi in pedana.
- Sarà messo a disposizione dal COL un tavolo opportunamente attrezzato per la manutenzione da parte degli atleti o dei Tecnici del materiale schermistico - Viene introdotta una reperibilità di un tecnico armi possibilmente residente in zona limitrofa a quella dello svolgimento della gara, che darà disponibilità ad essere convocato in caso di necessità qualora l'Organizzazione abbia convocato un solo Tecnico delle Armi.

## Medico Di Gara E Personale Sanitario Ausiliario

- Durante le competizioni sarà necessaria la presenza di almeno n. 1 Medico di gara e di 4 ausiliari paramedici;
- Dovranno avere obbligatoriamente il defibrillatore;
- Dovranno indossare mascherine FFP2, Visiere protettive e guanti usa e getta; In caso di infortunio solo il personale medico della competizione e/o i membri del suo team potranno avvicinarsi al tiratore infortunato.
- In caso di sintomo riconducibile al Covid-19, il medico dovrà intervenire tempestivamente isolando il soggetto nel rispetto delle normative vigenti in materia di sicurezza ed applicando le procedure previste dal Protocollo della FIS e dalle norme governative.

## Atleti

- Dovranno accedere al luogo della competizione dopo aver ritirato l'accredito a seguito di presentazione di documento di riconoscimento, aver compilato il modulo della dichiarazione prevista dalle normative di sicurezza ed in ogni caso solo dopo che sia stata rilevata una temperatura corporea non superiore a 37,5°.
- Dovranno indossare sempre nelle fasi di riposo la mascherina chirurgica ed essere dotati di gel igienizzante personale. La mascherina andrà inoltre indossata: o durante la prova delle armi; o durante la fase di attesa della chiamata in pedana; o durante la pausa del match di E.D. e comunque sempre al termine di ogni match;

- In caso di mancato rispetto delle regole verrà sanzionato al pari di un tesserato ASC. con un cartellino giallo in caso di primo avvertimento per poi, in caso di recidiva, passare al cartellino nero che determinerà l'immediato allontanamento dalla struttura ospitante l'evento schermistico.
- Dovranno presentarsi in pedana con tutto il materiale schermistico perfettamente pulito ed igienizzato (Divisa, guanto, maschera, scarpe tecniche, passanti, armi).

## Tecnici

- Dovranno accedere al luogo della competizione dopo aver ritirato l'accredito a seguito di presentazione di documento di riconoscimento; aver compilato il modulo della dichiarazione prevista dalle normative di sicurezza ed in ogni caso solo dopo che sia stata rilevata una temperatura corporea non superiore a 37,5° ed aver indossato la mascherina FFP2.
- Dovranno essere dotati di gel igienizzante personale.
- Durante la fase ai gironi, se presente nel luogo gara, potranno sostare all'interno di un corridoio a loro esclusivamente riservato ed il cui accesso sarà gestito in base agli atleti impegnati.
- All'interno del corridoio dovranno fare in modo di mantenere la distanza di 1 mt dai loro colleghi pena il richiamo da parte del Giudice di Campo.
- Potranno chiedere chiarimenti alla DT mantenendo la distanza interpersonale di 1 mt.
- Durante la pausa del match di E.D. potranno interagire con il proprio atleta, rimanendo seduti nella loro postazione, indossando la mascherina protettiva e mantenendo la distanza di sicurezza (1 m se l'atleta indossa anche la mascherina o 2 mt se atleta è senza mascherina).
- Non sarà consentita al Tecnico la permanenza sul parterre o nei corridoi se non avrà alcun atleta impegnato in match o nella fase a gironi.

## Utilizzo Spazi Durante La Competizione

- Sarà consentito l'utilizzo degli spogliatoi con accessi contingentati e mantenendo la distanza di 2mt tra gli atleti.



- Per diminuire i casi di lunghe code di attesa, è consigliato arrivare sul luogo della competizione indossando la tuta sociale con sotto i pantaloni della divisa.
- Agli atleti sarà concesso di poter iniziare il riscaldamento, senza mascherina e mantenendo il distanziamento di almeno 2 metri da altri atleti anche se compagni di sala.
- Al termine del girone gli atleti attenderanno presso la propria sedia la comunicazione dei risultati.
- Dopo la comunicazione dei risultati ogni atleta dovrà apporre la firma con una penna personale e dovrà lasciare il campo gara e si accomoderà sulle tribune o negli spazi riservati agli atleti. Le pubblicazioni dei risultati in tempo reale avverranno per via telematica. Nel caso in cui non fosse possibile potersi avvalere di tale tecnologia, si dovrà procedere alla consegna di 1 copia cartacea per ogni Società che ne abbia interesse. Non sarà ammessa pubblicazione mediante l'utilizzo di monitor e/o affissione cartacea al fine di evitare assembramenti.
- Il tabellone di eliminazione diretta sarà chiamato mediante l'utilizzo degli altoparlanti. La mancata presentazione in pedana verrà sanzionata secondo il regolamento ASC.. L'eventuale riscaldamento pre-match di E.D. potrà avvenire solo presso la propria postazione. Al termine dell'assalto lo schermidore che abbia terminato la competizione lascerà il luogo gara nel più breve tempo possibile.

## Comitato Organizzatore Locale (C.O.L.)

- Dovrà provvedere, se possibile ed in base al numero di partecipanti alla competizione, a predisporre postazioni esterne alla struttura per gli accrediti ed altre dedicate alla rilevazione temperatura con apposito scanner e consegna dell'autocertificazione secondo le seguenti indicazioni:
  - Postazioni esterne riservata esclusivamente al personale: G.S.A, Tecnici delle Armi, Medico di Gara, personale C.O.L.;
  - Postazioni esterne riservate esclusivamente ad Atleti;
  - Postazioni esterne riservata esclusivamente ai Tecnici;
- Dovrà provvedere a mettere a disposizione personale formato e debitamente fornito di mascherina chirurgica per gli accrediti e la rilevazione della temperatura;

- Dovrà nominare, qualora non fosse già di competenza della Struttura che ospita la manifestazione, il “Responsabile Covid”;
- Dovrà allestire il campo gara rispettando scrupolosamente le direttive e le distanze e le dotazioni previste dal Protocollo della ASC;
- Dovrà prevedere per il luogo della competizione, per il campo gara e per il corridoio predisposto per i Tecnici, delle aperture di accesso e di uscita differenziate tra loro. In nessun caso, singolarmente, dovranno essere utilizzate per lo stesso scopo;
- Dovrà provvedere a reperire personale addetto alle pulizie per la continua igienizzazione dei locali di pertinenza nel rispetto delle normative di sicurezza sanitaria previste dalla normativa Covid;
- Dovrà provvedere a reperire personale (personale volontario adulto come i gruppi di volontariato delle forze armate) addetto al controllo dei flussi all’interno del luogo della competizione, all’interno del campo gara, nei varchi corridoio dei Tecnici. Questi in collaborazione con il Giudice di Campo ed il responsabile Covid-19 della Struttura potranno anche intervenire qualora si ravvisasse un mancato rispetto delle regole di distanziamento;
- Dovrà provvedere all’acquisto di gel disinfettante, visiere protettive e mascherine FFP2 (almeno 1 per singola figura e per singolo giorno di gara) da consegnare a: G.S.A., Tecnici delle Armi, Personale Volontario addetto alla sicurezza e controllo e Personale Medico; 14
- Dovrà provvedere alla segnaletica sugli spalti e sul terreno di gara al fine di far rispettare il distanziamento nelle zone di maggiore affluenza o fila;
- Dovrà provvedere ad allestire gli spogliatoi con postazioni fisse distanziate 2 mt l’una dall’altra.

## Pulizia Ed Igienizzazione Palazzetto

Gli addetti alle pulizie dovranno essere in numero adeguato agli spazi occupati, dovranno effettuare un presidio costante nei luoghi della gara secondo le seguenti direttive per porre in essere un’efficace igienizzazione delle aree comuni.

Al termine della giornata di gara gli addetti alle pulizie dovranno provvedere alla pulizia ed igienizzazione dell’intera struttura, incluse le apparecchiature tecniche in essa installate, secondo le normative stabilite dagli organi governativi.

## Aree Ristoro

La vendita e distribuzione di generi alimentari e bevande sarà consentita solo se gestita da attività professionali che rispettino, per spazi disponibili e metodologie di somministrazione, le normative vigenti. Gli alimenti potranno essere consumati solo presso le aree ristoro o all'esterno della Struttura. In ogni caso il C.O.L. e la ASC non saranno responsabili della somministrazione di alimenti e bevande.

## Stand E Vendita Materiale Schermistico

Se la struttura e gli spazi lo consentono, potrà essere predisposto un luogo che permetta la presenza di Stand per la vendita di materiale schermistico. I titolari degli Stand avranno l'onere e la responsabilità di applicare le norme nazionali e regionali in tema di Covid negli spazi a loro destinati.

## Redazione Piano Anti-covid E Nomina Rsp

Sarà compito del C.O.L. indicare il RSPP. In mancanza di tale indicazione assumerà la qualifica di RSPP il Presidente del COL (Regionale o di Associazione in base all'organizzazione). Sarà, inoltre, cura del C.O.L. redigere il piano anti-covid. Nel piano andranno indicate le procedure specifiche per accesso ed uscita alla struttura, per la pulizia della struttura e della gestione di eventuali casi di positività durante la competizione.

## Spazi Ed Allestimenti

- L'atleta impegnato in attività sportiva deve mantenere sempre una distanza di sicurezza di 2 metri dall'altro. Il Campo gara dovrà essere allestito rispettando questa distanza e le ulteriori indicazioni di seguito descritte e illustrate.
- Ogni pedana dovrà avere uno spazio di rispetto sanitario di due metri per ogni lato, quindi dovranno essere poste in modo che la distanza non sia inferiore a 4 mt l'una dall'altra nello spazio arbitrale (spazio arbitri spalla a spalla), e ad una distanza non inferiore a 2 metri l'una dall'altra nello spazio dell'apparecchio segnalatore.
- Possibilmente i tavolini saranno essere posizionati in affiancamento lineare.
- Il corridoio perimetrale per i Tecnici Il Corridoio dovrà essere di larghezza non inferiore a 1.5 mt. e distante almeno 2 mt dalle pedane. Lo spazio dovrà essere gestito per gli ingressi dei Tecnici di atleti realmente impegnati nella fase a gironi sempre con obbligo di indossare la mascherina FFP2.
- Dovrà prevedere delle aperture di ingresso diverse da quelle di uscita (è importante che vengano ben definite con adeguata segnaletica). Il corridoio avrà il solo scopo

distributivo e non deve essere considerato un'area di sosta. L'area di sosta dei Tecnici sarà eventualmente collocata in altra zona adeguatamente attrezzata all'attesa. Per la sola fase di E.D. ogni Tecnico potrà accedere nel campo gara e sostare nella postazione/sedia a lui dedicata.

## Presentazione In Pedana E Cerimonia Di Premiazione

### CERIMONIA DI PRESENTAZIONE:

- Durante la presentazione dei tiratori, deve essere rispettata la Distanza di almeno 2 metri tra un atleta e l'altro;
- Gli atleti saliranno in pedana muniti di mascherina che potranno togliere solo dopo essersi posizionati a 2 metri l'uno dall'altro e solo per effettuare il saluto.
- Al termine del saluto dovranno indossare, nuovamente, la mascherina; -

### CERIMONIA DI PREMIAZIONE:

- Le cerimonie di consegna delle medaglie devono essere organizzate in modo che sia rispettata la Distanza di almeno 1 metro tra i tiratori;
- Premiati e Premianti dovranno presentarsi muniti di mascherina protettiva;
- Le medaglie o coppe devono essere consegnate dai premiati e presentate ai tiratori su un vassoio che sarà igienizzato per ogni cerimonia;
- Saranno i tiratori stessi a prendere il premio dal vassoio;
- Non è consentita nessuna stretta di mano;
- Per le fotografie ufficiali deve essere rispettata la Distanza di almeno 1 metro tra premiati e premiati.

Regolamento redatto il XXX in XXX